

# Introduction à PHP

## Compléments

---

Updated: 2017/05/29

IUT de Fontainebleau



1. Création d'images dynamiques

2. Manipulation de fichiers

3. Upload de fichiers

4. SQLite (3)

5. Services Web

# Création d'images dynamiques

---



La librairie GD (*gif draw*), disponible à avec php permet de créer, manipuler et générer des images de formats standards : gif, png, jpeg, etc.

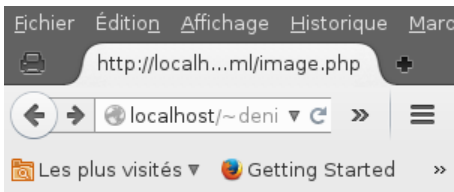
Une image est incluse dans une page HTML par

```

```

Le script bouton.php récupère le contenu de la variable texte, l'inscrit sur le fond d'une image et la renvoie.

```
header("Content-type:image/png");
$string=$_GET['texte'];
$im=imagecreatefrompng("images/button.png"); // on crée l'image
imageAlphaBlending($im, false);
imageSaveAlpha($im, true);
$coul=imagecolorallocate($im,220,10,20);
$px=(imagesx($im)-imagefontwidth(3)*strlen($string))/2;
$py=(imagesy($im)-imagefontheight(3))/2;
imagestring($im,3,$px,$py,$string,$coul); // on affiche la chaîne
imagepng($im); // au centre et on envoie
imagedestroy($im); // sur la sortie standard
```



# Créer une image

- vide :

```
resource imagecreate ( int $width , int $height )  
resource imagecreatetruecolor ( int $width , int $height )
```

- à partir d'une image existante :

```
resource imagecreatefrompng ( string $filename )  
resource imagecreatefromjpeg( string $filename )  
resource imagecreatefromgif( string $filename )  
  
/* il existe d'autres formats */
```

Penser à **libérer les ressources sur le serveur** avec imagedestroy

# Allocation de couleurs

```
<?php
// création de l'image
//
$image = imagecreatetruecolor(200,200);

// allocation couleurs

$rouge = imagecolorallocate($image,255,0,0);
$noir = imagecolorallocate($image,0,0,0);
$vert = imagecolorallocate($image,0,255,0);

//libération mémoire

imagedestroy($image);
?>
```



# Affichage dans le navigateur

On peut envoyer directement comme résultat d'un script une image

```
header("Content-Type : image/png");

$image = imagecreatetruecolor(200,200);
$tc = imagecolorallocate($image, 255, 255, 255);

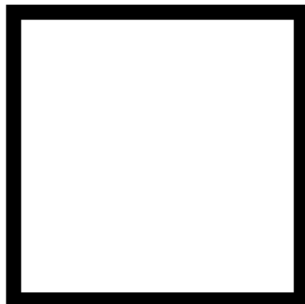
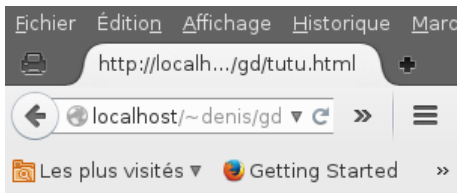
imagefilledrectangle($image, 10, 10, 190, 190, $tc);
imagepng($image);
imagedestroy($image);
```

```

```

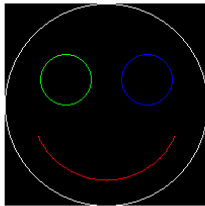
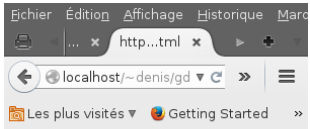
ou la sauvegarder dans un fichier sur le serveur

```
imagepng($img, "file.png");
```



# Tracé de formes

<code>imageline</code>	Trace une ligne
<code>imagedashedline</code>	idem en pointillé
<code>imagearc</code>	crée un arc à partir de son centre, largeur et hauteur
<code>imagefilledarc</code>	
<code>imagerectangle</code>	crée un rectangle
<code>imagefilledrectangle</code>	
<code>imageellipse</code>	trace une ellipse (entière)
<code>imagefilledellipse</code>	
<code>imagesetpixel</code>	allume un pixel avec une couleur



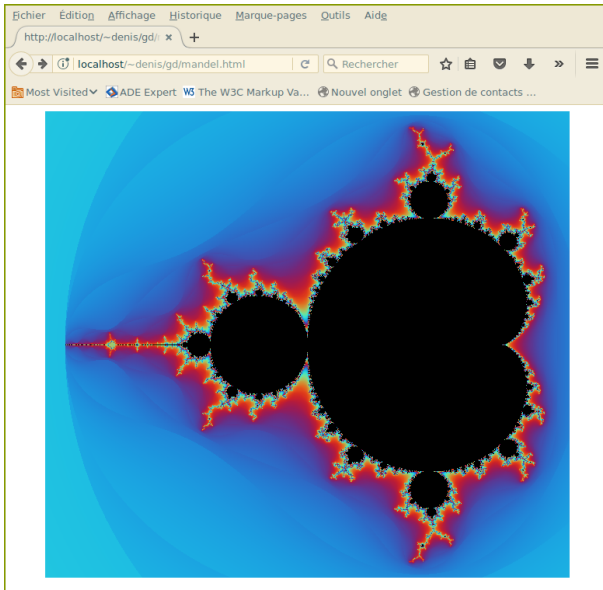
```
imagearc($img, 100, 100, 200, 200, 0, 360, $white);  
imagearc($img, 100, 100, 150, 150, 25, 155, $red);  
imagearc($img, 60, 75, 50, 50, 0, 360, $green);  
imagearc($img, 140, 75, 50, 50, 0, 360, $blue);
```

<code>imagestring</code>	crée une chaîne de caractères à partir d'un point (x,y). La police peut être une police par défaut (1 à 5), ou une police personnalisé ouverte avec <code>imagemloadfont</code>
<code>imagestringup</code>	crée une chaîne de caractères orientée verticalement
<code>imagemloadfont</code>	charge une police
<code>imagefontheight</code>	retourne la hauteur de la police
<code>imagefontwidth</code>	retourne la largeur de la police

# Manipulations images

<code>imagecopy</code>	permet de copier une portion d'une image sur une autre
<code>imagecopymerge</code>	idem, mais en fusionnant les deux selon un coefficient d'opacité
<code>imagecopyresized</code>	copie avec redimensionnement
<code>imagerotate</code>	rotation de l'image
<code>getimagesize</code>	determine la taille d'une image stockée dans un fichier.

<code>imagecolorallocate</code>	alloue une couleur
<code>imagecolorallocatealpha</code>	alloue une couleur partiellement transparente (si le format le supporte)
<code>imagecolortransparent</code>	associe une couleur à une couleur transparente





```
$x1 = -2.1;$x2 = 0.6;$y1 = -1.2;$y2 = 1.2;
$zoom = 250;
$iterations_max = 100;
$image_x = ($x2 - $x1)*$zoom;
$image_y = ($y2 - $y1)*$zoom;
$image = imagecreatetruecolor($image_x, $image_y);
for($x = 0; $x < $image_x; $x++){
    for($y = 0; $y < $image_y; $y++){
        $c_r = $x/$zoom+$x1;$c_i = $y/$zoom+$y1;
        $z_r = 0;$z_i = 0;
        $i = 0;
        do{
            $tmp = $z_r;
            $z_r = $z_r*$z_r - $z_i*$z_i + $c_r;
            $z_i = 2*$tmp*$z_i + $c_i;
            $i++;
        } while($z_r*$z_r + $z_i*$z_i < 4 AND $i < $iterations_max);
        $continuous_index = $i - log(log(sqrt($z_r*$z_r+$z_i*$z_i))) / log (2);
        $r = sin(0.3* $continuous_index + 4)*100 +127;
        $v = sin(0.3 * $continuous_index + 2)*100+127;
        $b = sin(0.3 * $continuous_index + 1)*100+127;
        imagesetpixel($image, $x, $y, imagecolorallocate($image,floor($r),floor($v),floor($b))
    }
}
header('Content-type: image/png');
imagepng($image);
```

# Pour aller plus loin

## Librairie JpGraph

Fichier Edition Affichage Historique Marque-pages Taille Outils Aide

jpGraph - Most powerful ...

jpgraph.net

Google

Les plus visités Getting Started Latest Headlines PostBac Gestion Admission P... ADE phpadmin test Département inform...

Most powerful PHP-driven charts

powered by Asial

Home News Features Download Professional Version Docs Community Forum

### Chart Gallery

#### Line / Area



- Line Plots
- Filled Line Plots
- Step Line Plots
- Line Plots With Markers
- Line Plots With Inverted

#### Bar



- Standard Bar plots
- Horizontal Bar plots
- Adding backgrounds and patterns to bar plots
- Combined Line and Bar

#### Pie



- Pie Plots
- 3D Pie plots
- Exploding Pie plots

#### About

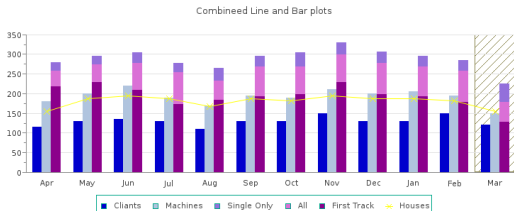
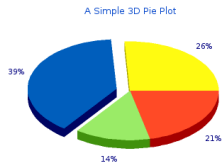
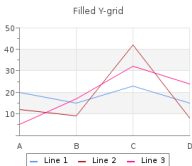
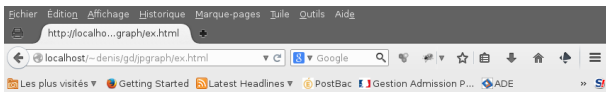
JpGraph is an Object-Oriented Graph creating library for PHP >= 5.1 The library is completely written in PHP and ready to be used in any PHP scripts (both CGI/APXS/CLI versions of PHP are supported).

#### Latest Pro-release

**07 Oct: JpGraph 3.5.0b1-pro (3.5.0b1-pro)**  
Feature enhancements: \* Added Theme system. User can easily change the design...

**21 Apr: JpGraph**

# Api objet qui utilise la librairie GD pour produire des graphiques.



```
require_once ('../jpggraph-3.5.0b1/src/jpggraph.php');
require_once ('../jpggraph-3.5.0b1/src/jpggraph_line.php');
$datay1 = array(20,15,23,15);
// Setup the graph
$graph = new Graph(300,250);
$graph->SetScale("textlin");
$theme_class=new UniversalTheme;
$graph->SetTheme($theme_class);
$graph->img->SetAntiAliasing();
$graph->xgrid->Show();
$graph->xgrid->SetLineStyle("solid");
$graph->xaxis->SetTickLabels(array('A', 'B', 'C', 'D'));
// Create the first line
$p1 = new LinePlot($datay1);
$graph->Add($p1);
$p1->SetColor("#6495ED");
$p1->SetLegend('Line 1');
// Output line
$graph->Stroke();
```

# Manipulation de fichiers

---

Très proche du C

<code>fopen</code>	ouverture d'un fichier (on peut fournir une url http ou ftp)
<code>fclose</code>	fermeture
<code>fread,fwrite</code>	lecture/écriture binaire
<code>file_get_contents</code>	récupère le contenu d'un fichier dans une chaîne
<code>file</code>	récupère les lignes d'un fichier dans un tableau
<code>fgets,fputs</code>	lecture/écriture de lignes
<code>fgetss</code>	lecture de lignes en supprimant les balises
<code>rewind,fseek,ftell</code>	positionnement dans un fichier
<code>fpassstrhu</code>	lit le fichier jusqu'à sa fin et l'affiche sur la sortie standard
<code>file_exists</code>	teste l'existence d'un fichier
<code>copy,rename,unlink</code>	copie/renomme/efface un fichier

# Exemples

Affichage des lignes (numérotés) d'un fichier

```
$lines = file('http://www.example.com/');

foreach ($lines as $line_num => $line) {
    echo "Line #<b>{$line_num}</b> : "
        . htmlspecialchars($line) .
        "<br />\n";
}
```

Copie d'un fichier

```
$fichier="logo_iut.gif";
if (file_exists($fichier))
    copy($fichier,"/tmp/". $fichier);
else
    echo "Fichier $fichier inexistant";
```

Manipulation de répertoires.

<code>chdir()</code>	changement de répertoire courant
<code>opendir()</code> , <code>closedir()</code>	ouverture, fermeture, création ; suppression
<code>mkdir()</code> , <code>rmdir()</code>	création ; suppression
<code>readdir()</code>	lit l'entrée suivante dans le répertoire
<code>rewinddir()</code>	repositionnement au début du répertoire
<code>dir()</code>	constructeur objet répertoire

Exemple : commande ls.

```
chdir("/etc");  
$rep=dir(".");  
$rep->rewind();  
while($f=$rep->read()) echo "$f<br/>";
```



Deux fonctions : fgetcsv et fputcsv

```
$row = 1;
if (($handle = fopen("test.csv", "r")) !== FALSE) {
    while (($data = fgetcsv($handle, 1000, ",")) !== FALSE) {
        $num = count($data);
        echo "<p> $num fields in line $row: <br /></p>\n";
        $row++;
        for ($c=0; $c < $num; $c++) {
            echo $data[$c] . "<br />\n";
        }
    }
    fclose($handle);
}
```

Upload de fichiers

---

```

$row = 1;
if (($handle = fopen("test.csv", "r")) !== FALSE) {
    while (($data = fgetcsv($handle, 1000, ",")) !== FALSE) {
        $num = count($data);
        echo "<p> $num fields in line $row: <br /></p>\n";
        $row++;
        for ($c=0; $c < $num; $c++) {
            echo $data[$c] . "<br />\n";
        }
    }
    fclose($handle);
}

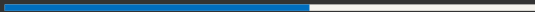
```

Le tableau `_FILE` contient un tableau pour chaque fichier transféré (clé correspondant à l'attribut `name`) contenant :

- `tmp_name` : le nom (et chemin) du fichier temporaire sous lequel le fichier a été stocké.
- `name` : le nom qu'avait le fichier dans l'espace de l'utilisateur
- `size` : la taille du fichier en octets
- `type` : le "MIME type" du fichier (ex : `text/html`, `image/gif`, etc.)

- PHP offre la possibilité de recevoir des fichiers texte ou binaire en provenance du client et d'y associer un traitement.
  - réception par la méthode POST ; une boîte de dialogue permet à l'utilisateur de sélectionner un fichier local.
- le fichier téléchargé sera stocké temporairement dans le répertoire \$TMPDIR sur le serveur.
- `move_uploaded_file()` permet de déplacer un fichier téléchargé par PHP.
- `is_uploaded_file()` permet de vérifier qu'un fichier a bien été téléchargé par la méthode POST.

SQLite (3)





- SQLite est une bibliothèque écrite en C proposant un moteur de Base de données et implémentant en grande partie le standard SQL92.
- PHP inclut SQLite depuis sa version 5. Chaque base de données est stockée dans un fichier directement sur le disque où tourne PHP.
- Langage SQL un peu différent.
- SQLite est faiblement typé. Comme PHP, ce moteur accepte indifféremment du texte ou des nombres.
- On peut spécifier de manière indicative un type de données pour chaque champ lors de la création de la base.
- La suite concerne SQLite version 3. Il s'agit d'une API objet.

Il n'y a pas de types  
mais des "classes" de  
stockage.

```
CREATE TABLE "agenda" (  
  "id" INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,  
  "nom" TEXT,  
  "prenom" TEXT,  
  "email" TEXT,  
  "bureau" INTEGER  
);
```

**NULL** La valeur est NULL

**INTEGER** Entier signé signed sur 1, 2, 3, 4, 6, or 8 octets suivant la  
grandeur du nombre

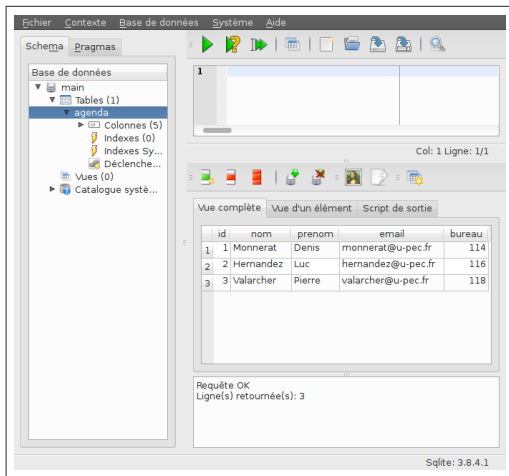
**REAL** Flottant sur 8 octets (IEEE floating point number)

**TEXT** texte, stocké en utilisant l'encodage de la base (UTF-8,  
UTF-16BE ou UTF-16LE)

**BLOB** données "binaires"

documentation : <http://sqlite.org>

<http://sqliteman.com>, une application (écrite en C) de gestion de bases de données SQLite3.





## 1. Connexion : ouverture d'un fichier.

```
<?php  
$db = new SQLite3('./agenda.db');  
?>
```

## 2. Requêtes : Deux méthodes : exec et query.

- exec pour les requêtes "sans résultats" (INSERT, UPDATE, ou DELETE).
- query pour les requêtes de selections (SELECT).

```
<?php  
$query = "INSERT INTO users VALUES ( '$user', '$pass' )";  
$db->exec($query) or die("Unable to add user $user");  
?>
```

## Requête query

```
<?php  
$db = new SQLite3('essai.db');  
$results = $db->query('SELECT nom,prenom,email FROM agenda');  
while ($row = $results->fetchArray()) {  
    echo "<li>".$row['nom']." ".$row['prenom'].  
        " : ".$row['email']."</li>";  
}  
?>
```

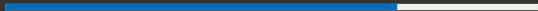
# Requête préparée

```
<?php  
$db = new SQLite3('mysqlitedb.db');  
  
$db->exec('CREATE TABLE foo (id INTEGER, bar STRING)');  
$db->exec("INSERT INTO foo (id, bar)  
    VALUES (1, 'Ceci est un test')");  
  
$stmt = $db->prepare('SELECT bar FROM foo WHERE id=:id');  
$stmt->bindValue(':id', 1, SQLITE3_INTEGER);  
  
$result = $stmt->execute();  
var_dump($result->fetchArray());  
?>
```

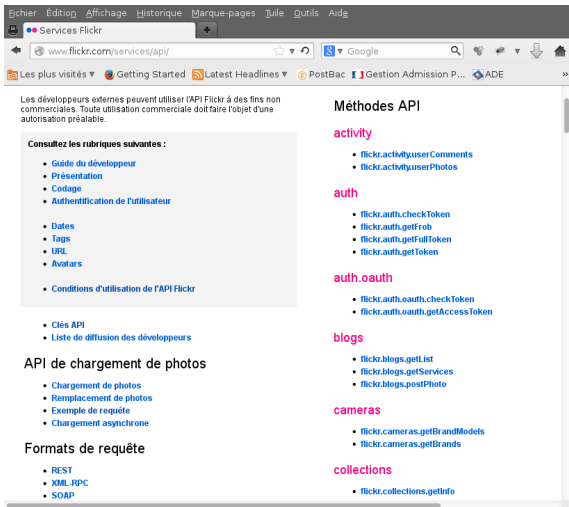
On peut attaquer une base SQLITE avec PDO (il faut le driver nécessaire)

```
function initDatabase() {  
    $dir = dirname(__FILE__);  
    try {  
        $db = new PDO('sqlite:' . $dir . '/database.sqlite3');  
    } catch (PDOException $e) {  
        die('DB error: ' . $e->getMessage());  
    }  
    return $db;  
}
```

Services Web



De plus en plus de sites mettent à disposition des données, et leurs gestions, des fonctionnalités via une api web (Flickr, Amazon, lastfm, google,...).



The screenshot shows a web browser window with the URL `www.flickr.com/services/api/`. The page content is as follows:

Les développeurs externes peuvent utiliser l'API Flickr à des fins non commerciales. Toute utilisation commerciale doit faire l'objet d'une autorisation préalable.

**Consultez les rubriques suivantes :**

- [Guide du développeur](#)
- [Présentation](#)
- [Codage](#)
- [Authentification de l'utilisateur](#)

• [Dates](#)

- [Tags](#)
- [URL](#)
- [Avatars](#)

• [Conditions d'utilisation de l'API Flickr](#)

• [Clés API](#)

- [Liste de diffusion des développeurs](#)

**API de chargement de photos**

- [Chargement de photos](#)
- [Remplacement de photos](#)
- [Exemple de requête](#)
- [Chargement asynchrone](#)

**Formats de requête**

- [REST](#)
- [XML-RPC](#)
- [SOAP](#)

**Méthodes API**

**activity**

- [flickr.activity.userComments](#)
- [flickr.activity.userPhotos](#)

**auth**

- [flickr.auth.checkToken](#)
- [flickr.auth.getFrob](#)
- [flickr.auth.getFullToken](#)
- [flickr.auth.getToken](#)

**auth.oauth**

- [flickr.auth.oauth.checkToken](#)
- [flickr.auth.oauth.getAccessToken](#)

**blogs**

- [flickr.blogs.getList](#)
- [flickr.blogs.getServices](#)
- [flickr.blogs.postPhoto](#)

**cameras**


- [flickr.cameras.getBrandModels](#)
- [flickr.cameras.getBrands](#)

**collections**

- [flickr.collections.getInfo](#)

Ensembles de données numériques dont l'accès, structuré, est libre.

La ville de Rennes a mis les données de transport en accès libre.

<http://data.keolis-rennes.com/> 

D'autres acteurs :

- SNCF
- RATP
- OpenStreetMAP
- etc.

Au niveau politique, volonté de structurer et de libérer des données publiques

[data.gouv.fr](http://data.gouv.fr) 

## Questions ?

- Qu'est que je peux demander ?
- Comment ?
- Comment exploiter le résultat ?

## Définition/Formalisation

- API.
- Accessible via HTTP. (donc avec AJAX depuis JS)
- Exécution distante.
- Exemples
  - Services XML-RPC ou SOAP (format de données en XML)
  - Services RESTFUL



## XML-RPC

- Exécution d'une procédure distante par une requête HTTP.
- Format d'échange des données : XML
- "Ancêtre" de SOAP.

## SOAP

- Simple Object Access Protocol.
- Echange de messages XML, le plus souvent avec HTTP.
- Possibilité de description du service au moyen du langage WSDL.

PHP possède des extensions capables de consommer de tels services.

Roy Fielding en 2000

- Representational State Transfer.
- interface uniforme pour accéder à des ressources (n'importe quoi !).
  - Syntaxe universelle pour identifier des ressources : URI
  - Un ensemble bien défini d'opérations GET, POST, PUT, DELETE (fonctions basiques CRUD)

HTTP	CRUD	SQL
POST	Create	INSERT
GET	read	SELECT
PUT	Update	UPDATE
DELETE	Delete	DELETE

- Un ensemble de formats différents pour les données : xml, json, csv, pdf, ...

# REST-ful vs REST-like

- Une application est REST-ful (Totalement REST) si les ressources sont accessibles par des représentations :

```
http://airfrance.com/vols/123
```

Cette ressource peut faire l'objet d'une requête POST, GET, PUT, ou DELETE.

- Certains services utilisent différentes url pour des actions sur la même ressources :

```
http://airfrance.com/vols/getvols?id=123
```

```
http://airfrance.com/vols/deletevols?id=123
```

- REST s'est imposait par rapport à SOAP.
- Beaucoup d'api de données, avec le format JSON.

- Je crée un utilisateur :

```
POST /user
prenom=John&nom=Doe&age=25
```

- Je récupère l'utilisateur

```
GET /user/123
```

- Pour changer

```
PUT /user/123
prenom=Johnny
```

## Réponse du serveur

```
201 Created
Location: /user/123
```

## Réponse du serveur

```
200 OK
<prenom>John</prenom>
<nom>Doe</nom>
<age>25</age>
```

# Utilisation d'une api depuis PHP avec cURL

La bibliothèque libcurl permet (entre autres) de faire des requêtes http(s) depuis PHP. Version en ligne de commande => `curl`.

```
curl https://randomuser.me/api
```

Cette url renvoie, au format JSON, un "utilisateur" aléatoire.

```
{
  "results": [
    {
      "gender": "female",
      "name": {
        "title": "mademoiselle",
        "first": "alice",
        "last": "mathieu"
      },
      "location": {
        "street": "2511 rue de l'abbé-de-l'épée",
        "city": "etagnières",
        "state": "basel-stadt",

```

```
<?php

$curl = curl_init();

$opts = [
    CURLOPT_URL => 'https://randomuser.me/api/',
    CURLOPT_RETURNTRANSFER => true,
];

curl_setopt_array($curl, $opts);

$response = json_decode(curl_exec($curl), true);

print_r($response);
```

## API OpenWeatherMap

```
$curl = curl_init();  
$opts = [  
CURLOPT_URL => 'http://api.openweathermap.org/data/2.5/weather/?'  
  . 'q=Fontainebleau, FR'  
  . '&APPID=824124b860cfccde7a00b390636217a2'  
  . '&units=metrics'  
  . '&lang=fr',  
CURLOPT_RETURNTRANSFER => true,  
];  
curl_setopt_array($curl, $opts);  
$response = json_decode(curl_exec($curl), true);  
print_r($response);
```

## Array

```
(  
  [coord] => Array  
    (  
      [lon] => 2.7  
      [lat] => 48.4  
    )  
  
  [weather] => Array  
    (  
      [0] => Array  
        (  
          [id] => 211  
          [main] => Thunderstorm  
          [description] => orages  
          [icon] => 11d  
        )  
    )  
  
)
```

[base] => stations





But : fournir un service par http(s).

- API de données : permettre l'accès à des données depuis http.
  - souplesse
  - abstraction par rapport au sgbd
  - réutilisation
  - http est ton ami (?)
- API de calcul (géolocalisation, etc.)

Besoins techniques :

- Routage
- Filtrage des données
- entrées sorties HTTP
- Mise en cache
- etc.

Quelques micro-frameworks PHP

- <https://www.slimframework.com/> 
- <http://flightphp.com/> 

Certains framework sont capables de générer une api de données automatiquement.